

BESATZUNG

Verpflegungskosten:

Sind nicht genug Lebensmittel-Replikatoren vorhanden oder reicht die Energie nicht zum Betrieb derselben, muß Personal zurückgelassen oder auf den Hypersprung verzichtet werden.

BESATZUNG

Verpflegungskosten:

Sind nicht genug Lebensmittel-Replikatoren vorhanden oder reicht die Energie nicht zum Betrieb derselben, muß Personal zurückgelassen oder auf den Hypersprung verzichtet werden.

BESATZUNG

Verpflegungskosten:

Sind nicht genug Lebensmittel-Replikatoren vorhanden oder reicht die Energie nicht zum Betrieb derselben, muß Personal zurückgelassen oder auf den Hypersprung verzichtet werden.

BESATZUNG

Verpflegungskosten:

Sind nicht genug Lebensmittel-Replikatoren vorhanden oder reicht die Energie nicht zum Betrieb derselben, muß Personal zurückgelassen oder auf den Hypersprung verzichtet werden.

BESATZUNG

Verpflegungskosten:

Sind nicht genug Lebensmittel-Replikatoren vorhanden oder reicht die Energie nicht zum Betrieb derselben, muß Personal zurückgelassen oder auf den Hypersprung verzichtet werden.

E-GENERATOR

Energie wird benötigt für Hypersprünge, Betrieb von Bodenstationen, Lebensmittelreplikatoren, Sabotage, Reparatur, u.a.
Kein Schiff kann mehr Energiegeneratoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.

E-GENERATOR

Energie wird benötigt für Hypersprünge, Betrieb von Bodenstationen, Lebensmittelreplikatoren, Sabotage, Reparatur, u.a.
Kein Schiff kann mehr Energiegeneratoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.

E-GENERATOR

Energie wird benötigt für Hypersprünge, Betrieb von Bodenstationen, Lebensmittelreplikatoren, Sabotage, Reparatur, u.a.
Kein Schiff kann mehr Energiegeneratoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.

2 E-GENERATOREN

Energie wird benötigt für Hypersprünge, Betrieb von Bodenstationen, Lebensmittelreplikatoren, Sabotage, Reparatur, u.a.
Kein Schiff kann mehr Energiegeneratoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.