

HYPERSPRUNG 400

Energiekosten:

Es kann pro Runde nur 1 Hypersprung ausgeführt werden!

LANDUNG

Energiekosten:

Es kann pro Runde nur 1 Hypersprung ODER 1 Landung ausgeführt werden!

LANDUNG

Energiekosten:

Es kann pro Runde nur 1 Hypersprung ODER 1 Landung ausgeführt werden!

8..100 + LANDUNG

Energiekosten:

Kombinierte Hypersprung (0 ... 100) und Landung.

BODENSTATION

Energiekosten (nach Landung):

Unterbringung:

Es müssen ausreichend Bodenstationen zur Unterbringung der Besetzung bei der Landung vorhanden sein!

BODENSTATION

Energiekosten (nach Landung):

Unterbringung:

Es müssen ausreichend Bodenstationen zur Unterbringung der Besetzung bei der Landung vorhanden sein!

SUCHE BESATZUNG

Stapel nach Besatzungskarte durchsuchen. Diese auf die Hand nehmen oder anlegen. Stapel mischen. In dieser Runde keine weitere Aktion!

SUCHE REPLIKATOR

Stapel nach Replikatorkarte durchsuchen. Diese auf die Hand nehmen oder anlegen. Stapel mischen. In dieser Runde keine weitere Aktion!

SUCHE ENERGIE

Stapel nach Energiekarte durchsuchen. Diese auf die Hand nehmen oder anlegen. Stapel mischen. In dieser Runde keine weitere Aktion!