


2 E-GENERATOREN




Energie wird benötigt für Hypersprünge, Betrieb von Bodenstationen, Lebensmittelreplikatoren, Sabotage, Reparatur, u.a.

Kein Schiff kann mehr Energiegeneratoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.





2 E-GENERATOREN




Energie wird benötigt für Hypersprünge, Betrieb von Bodenstationen, Lebensmittelreplikatoren, Sabotage, Reparatur, u.a.

Kein Schiff kann mehr Energiegeneratoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.





3 E-GENERATOREN



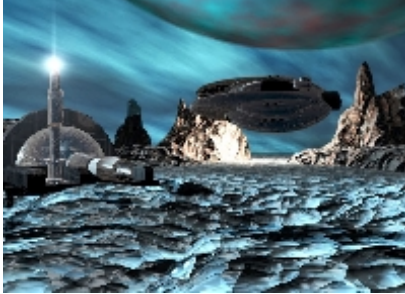

Energie wird benötigt für Hypersprünge, Betrieb von Bodenstationen, Lebensmittelreplikatoren, Sabotage, Reparatur, u.a.

Kein Schiff kann mehr Energiegeneratoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.








3 E-GENERATOREN





Energie wird benötigt für Hypersprünge, Betrieb von Bodenstationen, Lebensmittelreplikatoren, Sabotage, Reparatur, u.a.

Kein Schiff kann mehr Energiegeneratoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.







REPLIKATOR




Normaler Energieverbrauch:

Lebensmittel-Replikatoren werden benötigt, um die Besatzung zu verpflegen.

Kein Schiff kann mehr Replikatoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.


REPLIKATOR




Normaler Energieverbrauch:

Lebensmittel-Replikatoren werden benötigt, um die Besatzung zu verpflegen.

Kein Schiff kann mehr Replikatoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.





2 REPLIKATOREN




Normaler Energieverbrauch:

Lebensmittel-Replikatoren werden benötigt, um die Besatzung zu verpflegen.

Kein Schiff kann mehr Replikatoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.





2 REPLIKATOREN




Sparsamer Energieverbrauch:

Lebensmittel-Replikatoren werden benötigt, um die Besatzung zu verpflegen.

Kein Schiff kann mehr Replikatoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.





2 REPLIKATOREN




Sparsamer Energieverbrauch:

Lebensmittel-Replikatoren werden benötigt, um die Besatzung zu verpflegen.

Kein Schiff kann mehr Replikatoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.