

BESATZUNG



Verpflegungskosten:

Sind nicht genug Lebensmittel-Replikatoren vorhanden oder reicht die Energie nicht zum Betrieb derselben, muß Personal zurückgelassen oder auf den Hypersprung verzichtet werden.

BESATZUNG



Verpflegungskosten:

Sind nicht genug Lebensmittel-Replikatoren vorhanden oder reicht die Energie nicht zum Betrieb derselben, muß Personal zurückgelassen oder auf den Hypersprung verzichtet werden.

BESATZUNG



Verpflegungskosten:

Sind nicht genug Lebensmittel-Replikatoren vorhanden oder reicht die Energie nicht zum Betrieb derselben, muß Personal zurückgelassen oder auf den Hypersprung verzichtet werden.

BESATZUNG



Verpflegungskosten:

Sind nicht genug Lebensmittel-Replikatoren vorhanden oder reicht die Energie nicht zum Betrieb derselben, muß Personal zurückgelassen oder auf den Hypersprung verzichtet werden.

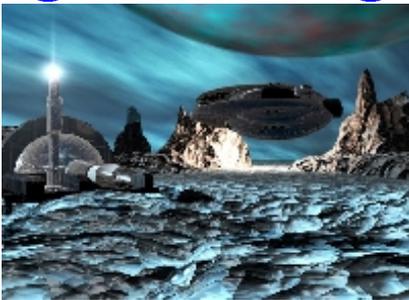
BESATZUNG



Verpflegungskosten:

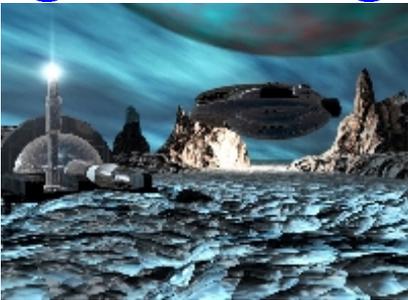
Sind nicht genug Lebensmittel-Replikatoren vorhanden oder reicht die Energie nicht zum Betrieb derselben, muß Personal zurückgelassen oder auf den Hypersprung verzichtet werden.

E-GENERATOR



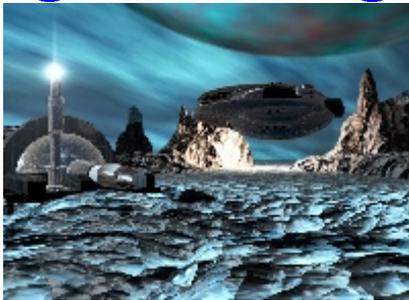
Energie wird benötigt für Hypersprünge, Betrieb von Bodenstationen, Lebensmittelreplikatoren, Sabotage, Reparatur, u.a.
Kein Schiff kann mehr Energiegeneratoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.

E-GENERATOR



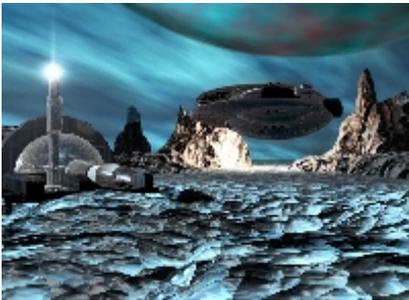
Energie wird benötigt für Hypersprünge, Betrieb von Bodenstationen, Lebensmittelreplikatoren, Sabotage, Reparatur, u.a.
Kein Schiff kann mehr Energiegeneratoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.

E-GENERATOR



Energie wird benötigt für Hypersprünge, Betrieb von Bodenstationen, Lebensmittelreplikatoren, Sabotage, Reparatur, u.a.
Kein Schiff kann mehr Energiegeneratoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.

2 E-GENERATOREN



Energie wird benötigt für Hypersprünge, Betrieb von Bodenstationen, Lebensmittelreplikatoren, Sabotage, Reparatur, u.a.
Kein Schiff kann mehr Energiegeneratoren laden, als auf der Schiffskarte stehen.